

Curso on -line tutorizado:

Serious games de bajo coste para la rehabilitación y asistencia sociosanitaria.



Duración: 25 horas

Fechas: Del 24 de octubre al 30 de noviembre 2022.

Lugar: Campus virtual ineava. <https://campus.ineava.es>

Dirigido a: Terapeutas Ocupacionales y Fisioterapeutas

Precios: Para organizaciones que lo van a bonificar con crédito FUNDAE: : 187€

Para profesionales y organizaciones que NO van a utilizar el crédito FUNDAE : 175€

Para profesionales conveniados y estudiantes de Grado Universitario que NO van a utilizar el crédito FUNDAE : 130€

Inscripciones individuales: A través de : <https://www.ineava.es/formacion/>

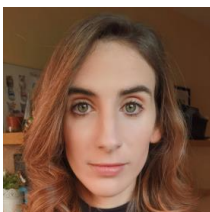
Inscripciones varios trabajadores: Descargar y cumplimentar [Excel](#) y enviar a anamontanes@ineava.es

DOCENTES



Emilia Méndez Barrios

- Ingeniera industrial por la UC3M especializada en electrónica y automática
- Experta en domótica e inmótica
- Experta en accesibilidad y diseño universal
- CEO de Tilúa Asistencia



Cristina Cifuentes Loredo

- Terapeuta Ocupacional especializada en terapias neurológicas basadas en robótica y realidad virtual
- Preparadora laboral
- Colaboradora Tilúa Asistencia



Delia Masegosa Rincón

- Terapeuta Ocupacional especializada en neurología
- Máster en Terapia Ocupacional en Neurología por la UMH
- Certificada en Integración Sensorial CLASI CASI 320
- Colaboradora Tilúa Asistencia

Curso bonificable a través de créditos de FUNDAE

LOS SERIOUS GAMES DE BAJO COSTE:

Los serious games son actividades en formato de videojuego enfocadas a trabajar un propósito específico del usuario.

Los serious games unidos a la tecnología de bajo coste son una herramienta que nos permite trabajar de forma diferente con los usuarios. Este tipo de herramienta presenta varios beneficios.

- Motivación: Por ser personalizable tanto en gustos como en niveles.
- Repetición: Repetición de movimientos y estrategias similares de las tareas funcionales en entornos controlados.
- Biofeedback: Realimentación inmediata, personalizable, a los distintos objetivos y usuarios.

UTILIDADES DE SCRATCH Y MAKEY MAKEY

Scratch nos permite crear juegos de diferentes temáticas y estilos que le dan la oportunidad a nuestros mayores de explorar y participar en actividades de ocio, al tiempo que favorecemos la interacción social entre ellos.

Desde el punto de vista de las actividades, con Scratch podemos diseñar programas que nos permitan trabajar de forma específica habilidades de tipo motor, de procesamiento o funciones mentales y sensoriales, entre otras.

En ambos casos, el uso del Makey-Makey nos permite la utilización de objetos cotidianos o crear nuestros propios recursos para interactuar con los programas, aumentando así las posibilidades de los mismos.

OBJETIVOS

- Conocer como mejorar la motivación, la repetición y el biofeedback mediante serious game
- Conocer la técnicas para personalizar juegos para aplicar a nuestros usuarios
- Aprender a desarrollar serious game low cost con Scratch
- Aprender como se pueden crear dispositivos low cost para sacar los juegos de la pantalla
- Conocer MakeyMakey y aprender su funcionamiento
- Conocer las posibilidades de movimiento que MakeyMakey sus aplicaciones clínicas

METODOLOGÍA

- El curso tiene una duración aproximada de 5 semanas y los participantes deberían dedicarle aproximadamente 5 horas a la semana.
- Semanalmente, los participantes tienen que ver una serie de materiales y hacer unos ejercicios. Los miércoles a las 19:00 la docente realizará una clase virtual en directo para resolver dudas . Esta clase se grabará y se subirá al campus ineava al día siguiente.
- El curso se puede realizar con total libertad de horarios.
- A la finalización del curso, el alumno puede descargar los materiales en un Manual en formato pdf.

Curso bonificable a través de créditos de FUNDAE



Contacta con ineava

Avda. Valencia 47--49-- Principal A. 50005 Zaragoza

+34 976 086 183

www.ineava.es info@ineava.es



PROGRAMA

Tema 0: Introducción: Qué es un serious game. Uso de los videojuegos, evidencias científicas

Tema 1: Sesión Práctica 1: Serious game para trabajar la intencionalidad.

Tema 2: Sesión Práctica 2: Serious game para trabajar la atención.

Tema 3: Conociendo Scratch y los conceptos de programación. Crea tus propios serious games.

Tema 4: Conociendo Makey Makey y como sacar los juegos de la pantalla.

Tema 5: Sesión Práctica 3: Scratch+Makey Makey: Serious game con música para trabajar con ritmos.

Tema 6: Sesión Práctica 4: Scratch+Makey Makey: Serious game para trabajar actividades de la vida diaria.

Tema 7: Sesión práctica 5: Scratch+Makey Makey: Serious game para trabajar la rehabilitación del miembro superior.

Tema 8: Sesión práctica 6: Scratch uso del video: Serious game para trabajar la propiocepción y la coordinación oculomanual

Tema 9: Sesión práctica final: Crea tu propio Serious game.



Curso bonificable a través de créditos de FUNDAE



Contacta con **ineava**

Avda. Valencia 47--49-- Principal A. 50005 Zaragoza

+34 976 086 183

www.ineava.es info@ineava.es

